

## Conseil d'impression pour les patrons

-Pour imprimer vos patrons sur **Windows** :

Téléchargez le patron, ensuite, cliquez sur l'onglet imprimer. Imprimez votre patron à l'échelle 100 %.

**Il ne faut pas l'imprimer avec la case « ajuster » cocher.** Si vous pouvez choisir l'échelle d'impression, imprimez à l'échelle **100%**. Si vous utilisez le navigateur internet « Chrome » pour imprimer, **ce que je vous déconseille**, vous devez choisir les options « **avancer** » et « **imprimer sans bordure** ».

Moi j'utilise le logiciel **Acrobat Reader DC pour mes impressions**. Cela fonctionne bien, c'est facile à trouver sur internet, c'est simple d'utilisation et c'est **GRATUIT !!** Facilitez-vous la vie 😊

-Pour imprimer vos patrons sur **Mac** :

C'est simple, il faut toujours imprimer avec le système d'impression par défaut des Mac. Une seule chose à régler : **Il faut toujours mettre à l'échelle 100 %**. Evitez par contre l'impression proposée par « **Google Chrome** » qui ne permet pas de modifier l'échelle. Passez toujours par l'impression par défaut de mac à l'échelle 100 %.

- **Coupez vos patrons correctement. Et assurez-vous que votre test d'impression soit bon.**

*Test impression  
5cm X 5cm*

*Masque adulte*

*Couper 2X en tissu double  
(4 morceaux)*

*Couper une fois ouatine*



# Lexique couture

## **Appliqué :**

C'est un tissu en forme d'étoile par exemple ou autre, qui est appliqué sur un autre tissu. Il s'agit d'un élément décoratif cousu au point bourdon c'est-à-dire un point zigzag très serré.

## **Bâtir :**

Bâtir signifie assembler des tissus ensemble à l'aide des épingles et ensuite passer avec une aiguille et un fil de faufilure pour faire une couture temporaire le temps de coudre à la machine pour éviter que le tissu ne bouge.

## **Biais :**

Le biais est en fait une bande de tissu coupé dans la diagonale pour qu'il soit extensible pour finir le bord d'un vêtement.

## **Boîtier :**

C'est là que vous y mettez votre canette (appelé aussi « maison de la canette »)

## **Canette :**

Endroit où poser le fil du bas.

## **Chas de l'aiguille :**

Emplacement où passer le fil.

## **Couper en biais :**

Il s'agit de couper à 45° dans le tissu par rapport au fils de trame.

## **Cranter :**

Quand vous avez terminé une couture arrondie pour retourner celle-ci il est préférable de cranter le surplus de la valeur couture afin d'éviter des bosses quand vous allez retourner votre vêtement. Ce sera plus net.

## **Décatissage (décatir) :**

Il est préférable de décatir son tissu dès que nous l'avons acheté avant de commencer à couper dedans, grâce à votre fer à repasser à vapeur. S'il doit bouger ce sera fait avant que vous ne l'ayez passé à la machine. Je vous conseille donc de repasser tout votre tissu.

## **Disque de tension :**

Il sert à ce que votre point de couture soit bien réglé.

## **Droit fil :**

Le droit fil est toujours parallèle à la lisière. C'est dans ce sens-là que le tissu se déforme le moins c'est pour cela que nous devons toujours couper nos pièces de patron dans le sens du droit fil.

## **Droit fil thermocollant :**

Il s'agit en fait d'un droit fil thermocollant comme son nom l'indique. Il va donc être collé à un endroit stratégique comme par exemple une encolure qui aurait tendance à se détendre mais grâce à ce droit fil thermocollant votre encolure ne bougera pas.

## **Endroit contre endroit :**

Nous cousons très souvent endroit contre endroit pratiquement toujours car quand vous retournez votre tissu vous allez avoir l'endroit sur le côté terminé.

## **Entoiler :**

Grâce à un thermocollant adapté au tissu avec lequel vous travaillez vous allez pouvoir thermocoller (entoiler) différentes pièces de votre vêtement ou de votre accessoire pour le solidifier.

## **Équilibrage des points :**

C'est une fonction qui se trouve dans plus ou moins toutes les machines, qui sert à régler l'équilibre des points décoratifs s'ils ne vous conviennent pas.

## **Froncer :**

Il faut effectuer le point de couture le plus grand, faire un arrêt au début mais pas à la fin pour ensuite tirer sur le fil pour froncer votre tissu.

## **Faufilure :**

C'est comme ça qu'on appelle le fil en coton qui se rompt facilement et qui sert à coudre les bords à la main à la place de les épingler, une fois cousu vous pouvez retirer votre fil de faufilure.

## **Galon :**

C'est une sorte de ruban tissé que l'on utilise pour finir le bord d'un vêtement, d'une encolure ou autre comme décoration.

## **Laize :**

C'est la largeur du tissu qui se trouve entre les deux lisières. Il en existe de différentes mesures les plus courantes sont 1,10 m 1,40 m ou 2 m.

## **Les différents points :**

Sur chaque machine les points sont différents. Il est possible que vous en ayez plus ou moins que sur le modèle. Il y a des points qu'il faut absolument avoir et d'autres qui sont facultatifs.

## **Lisière :**

C'est le bord latéral du tissu. La lisière mesure généralement 1 cm elle peut être soit tissé très serré ou alors un bord blanc avec le nom du fabriquant écrit dessus.

## **Longueur du point :**

Afin de faire une finition avec votre point droit ou avec un autre point, il vous suffit de choisir la longueur de ce dernier.

## **Marche arrière :**

La marche arrière sert à faire les points d'arrêt sur les différentes coutures que vous faites.

## **Ouvrir une couture :**

Si vous devez faire une fente sur une jupe par exemple et bien vous allez repasser la valeur couture de droite et la valeur couture de gauche avant de coudre pour être sûr que la couture soit bien ouverte et que ça ne bouge pas.

## **Une pattemouille :**

C'est un tissu de préférence en coton blanc qui se met entre votre vêtement et votre fer à repasser pour éviter d'abîmer la semelle de votre fer avec vos épingles ou pour éviter de lustrer votre tissu quand vous le repassez (cela dépend de la matière donc effectuez un test avant sur un déchet pour voir si votre tissu peu se lustrer ou pas)

## **Parementure :**

C'est une pièce de tissu que nous venons rajouter pour finir une partie d'un vêtement ou pour renforcer un endroit sur votre vêtement comme pour une encolure par exemple.

## **Passepoil :**

Il s'agit en fait d'un biais contenant un cordon à l'intérieur pour finir un accessoire comme par exemple un coussin vous pouvez le terminer par un Passepoil.

## **Plan de travail :**

C'est l'endroit où votre tissu sera posé.

## **Porte bobines :**

Il sert à déposer la bobine avant de coudre.

## **Pied presseur :**

Ou « pied-de-biche » c'est ce petit objet en forme de « pied » plat et fourchu. Entre les deux branches on retrouve l'aiguille. Il sert à maintenir et à guider le tissu. Il en existe différentes variétés.

## **Pince :**

La pince se trouve généralement sur une jupe ou sur un corsage pour cintrer certains endroits comme au niveau de la poitrine par exemple.

## **Remplissage canette :**

C'est l'endroit où vous déposerez votre canette vide pour la remplir.

## **Releveur de file :**

C'est ce petit crochet en métal qui permet d'éviter les nœuds et d'amener le fil en douceur.

## **Surfiler :**

Cela sert à ce que votre tissu ne s'effiloche pas si vous n'avez pas de surjeteuse vous pouvez le faire avec un point zigzag sur votre machine à coudre.

## **Surpiquer :**

Quand vous avez terminé une couture et que vous avez retourné votre vêtement ou votre accessoire sur l'endroit pour maintenir cette couture vous pouvez surpiquer.

## **Thermocollant :**

Le thermocollant est donc un tissu très léger ou qui peut être parfois très dur tout dépend de votre utilisation, avec un côté tissu et un côté colle qui va se mettre sur une partie d'un vêtement pour le solidifier ou encore pour les accessoires.

## **Trame :**

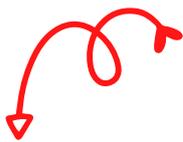
Le fil de trame est le fil qui est dans la largeur du tissu, il croise le fil de chaîne qui lui est dans la longueur du tissu et a eu deux il forme les mailles du tissu.

## **Valeur de couture :**

C'est ce qui indique à quelle mesure vous devez coudre.

# COURS DE COUTURE EN LIGNE

DEVENEZ PRO DE LA COUTURE DEPUIS VOTRE DOMICILE



Cliquez sur les images pour voir le programme de cours



## PACK COUTURE COMPLET

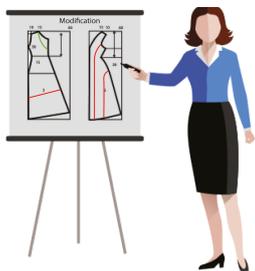
Tous niveaux  
+ 35 heures de cours vidéos  
21 patrons pdf inclus  
Accessible à vie

Tous les cours EnjoyCouture disponible (9) sur une seule et même plateforme.

## PATRONAGE DE BASE

Niveau débutant  
+ 2h30 de cours vidéos  
Accessible à vie

Apprenez pas à pas à tracer facilement vos patrons.



## MODIFICATION DE PATRON

Niveau débutant  
+ 5h30 de cours vidéos  
Accessible à vie

Modifiez vos patrons comme vous le voulez.

## SURJETEUSE DE A À Z

Niveau débutant  
4h de cours vidéos  
Accessible à vie  
2 patrons pdf inclus

Apprenez tous les secrets de votre surjeteuse et comment la dompter.



## JE COUDS MES VÊTEMENTS

Niveau débutant  
+ 5h30 de cours vidéos  
6 patrons pdf inclus (7 réalisations)  
Accessible à vie

Apprenez en détails comment réaliser facilement vos propres vêtements.

NOTÉ 4,9/5 SUR GOOGLE P.

LES MEMBRES

DÉJÀ PLUS DE 3000 ÉLÈVES

# COURS DE COUTURE EN LIGNE

DEVENEZ PRO DE LA COUTURE DEPUIS VOTRE DOMICILE

Cliquez sur les images pour voir le programme de cours



## TOUTES LES BASES DE LA COUTURE

Niveau débutant  
6 heures de cours vidéos  
Accessible à vie

Commencez dans la couture avec toutes les bases essentielles à connaître

## LES RETOUCHES

Niveau débutant  
+ 1h30 de cours vidéos  
Accessible à vie

Économisez de l'argent en apprenant à retoucher vos vêtements



## MOULAGE SUR BUSTE

Niveau débutant  
+ 3h30 de cours vidéos  
Accessible à vie

Laissez libre cours à votre imagination en créant vos propres vêtements et robes d'événements sur mesure

## COUDRE POUR SES ENFANTS

Niveau débutant  
4h de cours vidéos  
8 patrons pdf inclus  
Accessible à vie  
2 patrons pdf inclus

Apprenez à coudre différents vêtements et accessoires pour vos enfants

